**2025 KKTC**

**SATRANÇ ALTYAPI LİGLERİ YÖNERGESİ**



1. **Turnuvanın Adı:** 2025 KKTC Satranç Altyapı Ligleri
2. **Turnuvanın Amacı:** KKSF Liglerine katılan üye kulüp/derneklerin altyapı sporcularının gelişimine katkıda bulunmak.
3. **Başlama ve Bitiş Tarihi:** 1-2 Kasım 2025
4. **Yarışma Yeri:** Yakın Doğu Kolleiji Lefkoşa
5. **Organizasyon:** Kuzey Kıbrıs Satranç Federasyonu

1. **Katılım ve Başvurular:**
	1. **Katılım Hakkı:** Kuzey Kıbrıs Satranç Federasyonu’na kayıtlı, tüzel aidatını ödemiş olan Kulüp/Dernekler, beş -5- ayrı kategoriden oluşacak lige, her kategoride, kendi imkanları dahilinde birden fazla takımla katılım gösterebilirler.
	2. **Katılım Ücreti:** Yok
	3. **Başvuru Şekli:** Son başvuru tarihine kadar federasyonun e-posta adresine (iletisim@kksf.org) Excel olarak hazırlanıp ekte yayınlanan Örnek Takım Listeleri **EKSİKSİZ OLARAK** doldurularak gönderilmelidir.
	4. **Son Başvuru Tarihi:** 27 Ekim 2025 Pazartesi 23:59’a kadar.

1. **Kurallar:** KKSF ve FIDE Satranç kuralları geçerlidir.
2. **Takımsal Yapı:**
	1. Her takımın sporcu kadrosu 8.2.’de belirtilen kriterlere uygun olmak kaydı ile ana listeden seçilir. Eğitim veren dernekler kuracakları Altyapı Takımlarına istediği ismi verebilir. Bu derneklerin birden fazla ana takımı varsa sporcularını karışık olarak kuracakları bu Altyapı ligi takımlarında oynatabilir. Bu oyuncular UKD/ELO sırasına göre sıralanır.
	2. Altyapı Ligi beş -5- kategoriden oluşacaktır. Buna göre takım oyuncuları; **U16 kategorisi** **2009 ve sonra** **doğumlu, U14 kategorisi 2011 ve sonra doğumlu, U12 kategorisi 2013 ve sonra doğumlu, U10 kategorisi 2015 ve sonra doğumlu, U8 kategorisi 2017 ve sonra doğumlu** olmalıdırlar. Takımlar kız, erkek ayrımı olmaksızın 4 sporcudan oluşacaktır.
	3. Altyapı Satranç Ligi Ligi için her takımın sporcu kadrosu en az 6, en çok 20 lisanslı ve vizeli oyuncudan oluşur. Takım sporcu sıralaması yapılırken KKTC vatandaşı veya yabancı uyruklu olduğuna bakılmaksızın hem UKD ve hem de ELO’su listede belirtilecektir. Bunlardan hangisi daha yüksek ise sıralamada o dikkate alınarak düzenleme yapılacaktır. Bu listeye en az 3 KKTC ve en fazla 17 yabancı uyruklu oyuncu yazılabilir.
	4. **Takım listelerine KKTC vatandaşı sporcular ile KKTC’de ikamet eden yabancı uyruklu sporcular yazılabilir.** Yabancı sporcular KKTC’de ikamet ettiklerini kanıtlayan bir belgeyi istendiği zaman Federasyona sunmak zorundadırlar. **Yarışma esnasında listelere bir karşılaşma için 1 yabancı oyuncu yazılabilir.**
	5. Takımlar karşılaşmaya 8.1’de belirtilen takım listesinden seçecekleri 4 oyuncu ile çıkarlar. Sıralama ana listedeki sıra bozulmadan herhangi 4 sporcu yazılacak şekilde yapılır.
	6. Takım kaptanları, oynayacak takım listesini oyun başlama saatinden **30 dakika önce** hakeme iletmekle yükümlüdür.Listeler Federasyonun hazırladığı listeler olmalıdır. İlk turda liste verilmediği takdirde genel listedeki ilk 4 sporcu ile, ilk turdan sonra liste verilmediği taktirde bir önceki maç kadrosu ile oynamak zorundadırlar.
	7. Bir takım en fazla 2 kez 1 eksik oyuncu ile maça çıkabilir. Hükmen yenik sayılma süresinden sonra, birden fazla sporcusu tahta başında hazır bulunmayan takım ‘hükmen yenik’ sayılır. İki kez hükmen yenilgi alan takım yarışmadan çıkarılır. Verilen maça çıkış listesindeki sıraya aykırı olarak masada yer alan her sporcu hükmen yenik sayılır. Birden çok sporcu bu durumda ise takım hükmen yenik sayılır.
3. **Teknik Konular:**
	1. **Yarışma Yöntemi:** 5 Tur Bireysel İsviçre Sistemi
	2. **Tempo:** Her tur her oyuncu için 40 dakika + hamle başına 30 saniyedir.
	3. **Hükmen Yenik Sayılma Süresi:** 15 dakikadır.
	4. **Kullanılan Yazılım ve Başlangıç Sıralaması:** Şampiyonada Swiss Manager yazılımı kullanılır ve başlangıç sıralaması, sporcunun güncel, en yüksek kuvvet derecesine (UKD/ELO) göre yapılır.
	5. **Puanlama Sistemi:** Kazanan takım 2 puan, beraberlik halinde 1 puan ve kaybeden takım 0 puan alır.

1. **Eşitlik Bozma**:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **SIRA**  | **EŞİTLİK BOZMA**  | **SM KOD**  |
| 1  | Maç Puanı (Kazanç:2,Beraberlik:1,Kayıp:0)  | 13 |
| 2  | Aralarındaki Maç | 14 |
| 3  | Masa Puanları Toplamı | 1 |
| 4  | Olypiad Khanty Mansysk(Kazanç:2,Beraberlik:1,Kayıp:0) | 56 |
| 5  | Turnuva Masa Eşitlik Bozmaları |  15 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **SIRA**  | **MASA EŞİTLİK BOZMALARI** | **SM KOD**  |
| 1  | Toplam Puan | 1 |
| 2  | Maksimum Rating Performans | 60 |
| 3  | Takımın Final Sırası | 66 |

 **Not:** Tüm eşitlik bozmalar sonunda da birinciliğin birden fazla takım tarafından paylaşılması halinde 10’+5” tempolu tek bir maç yapılır. Birinci masanın kura çekilerek belirlenir. Eşitliğin devam etmesi halinde Altın Puan uygulaması yapılır. Kurayı kazanan takım rengini belirler ve tüm takım oyuncuları aynı renkte oynar.

1. **Kazanılacak Haklar ve Ödüller:**

* 1. Yarışma sonuçları UKD hesaplamalarına dâhil edilecektir. (Notasyon tutmak zorunludur.)
	2. **Ödüller:** Her kategoride ilk 3 dereceye giren takımlara kupa takımlarında en az bir maç oynamış sporculara madalya verilecektir. Ayrınca U8 Kategorisinde en az bir maç oynamış oyunculara madalya verilecektir.
1. **Program:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **TARİH**  | **GÜN**  | **SAAT**  | **TUR**  |
| 27.10.2025 | Pazartesi | 23:59’a kadar | Son Kayıt Tarihi |
| 1.11.2025 | Cumartesi | 10:00-10:30 | Listelerin Verilmesi |
| 1.11.2025 | Cumartesi | 10:45-11:00 | Teknik Toplantı |
| 1.11.2025 | Cumartesi | 11:00 | 1.Tur |
| 1.11.2025 | Cumartesi | 14:30 | 2.Tur |
| 1.11.2025 | Cumartesi | 17:00 | 3.Tur |
| 2.11.2025 | Pazar | 10:00 | 4.Tur |
| 2.11.2025 | Pazar | 14:00 | 5.Tur |
| 2.11.2025 | Pazar | Tur Bitiminde | Ödül töreni |

1. **Karşılaşmaya gelmeyip, geçerli bir mazereti yazılı olarak sunmayan/beyan etmeyen takım yarışmadan çıkarılır. Ancak bir takım geçerli mazeretli olarak yalnızca bir kez maça çıkmayabilir. İkinci kez tekrarı durumunda yarışmadan çıkarılır.**
2. **Hükmen yenik sayılma süresinden sonra, birden fazla sporcusu tahta başında hazır bulunmayan takım ‘hükmen yenik’ sayılır. İki kez hükmen yenilgi alan takım yarışmadan çıkarılır.**
3. **Cep Telefonu ve elektronik cihazlar (akıllı ve mekanik saat vb.):** **Sporcular yarışma salonu ve bölgesine (tuvaletler dâhil) cep telefonu ve elektronik cihazlar ile giremezler. Bu kuralı ihlal eden sporcu hükmen mağlup sayılacaktır.**
4. **İtirazlar, itiraza konu olan maçın oynandığı turun bitimini 15 dakikadan fazla aşmayacak bir süre içinde, yazılı olarak başhakeme yapılır.**
5. **İtiraz Kurulu oluşturulmayacak olup, başhakemin kararı kesindir.**
6. **Başhakem gerekli görülmesi halinde tur saatlerinde değişiklik yapmaya yetkilidir.**

1. **Tüm katılımcılar bu yönergeyi okumuş ve kabul etmiş sayılırlar.**

# KKSF